**Delfos**

**VISÃO DO PRODUTO E PROJETO**

Versão 0.12

**Histórico de Revisão**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 27/01 | 0.1 | Ideias iniciais | João Ricardo |
| 01/02 | 0.11 | Ideias iniciais | Renann de Oliveira |
| 02/02 | 0.12 | Pequenas mudanças na unidade 1 | João Ricardo |
|  |  |  |  |

**Sumário**

[***1***](#_gjdgxs) ***VISÃO GERAL DO PRODUTO 4***

[**1.1**](#_30j0zll) **Declaração do Problema 4**

[**1.2**](#_1fob9te) **Declaração de Posição do Produto 4**

[**1.3**](#_3znysh7) **Objetivos do Produto 4**

[***2***](#_2et92p0) ***ABORDAGEM DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE 4***

[**2.1**](#_tyjcwt) **Metodologia 5**

[**2.2**](#_3dy6vkm) **Processo 5**

[**2.3**](#_1t3h5sf) **Procedimentos 5**

[***3***](#_4d34og8) ***LIÇÕES APRENDIDAS 5***

[**3.1**](#_2s8eyo1) **Unidade 1 5**

[**3.2**](#_17dp8vu) **Unidade 2 5**

[**3.3**](#_3rdcrjn) **Unidade 3 6**

[**3.4**](#_26in1rg) **Unidade 4 6**

[**3.5**](#_lnxbz9) **Unidade 5 6**

[***4***](#_35nkun2) ***REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 6***

**VISÃO DO PRODUTO E PROJETO**

# VISÃO GERAL DO PRODUTO

## Declaração do Problema

| O problema | Desorganização. |
| --- | --- |
| Afeta | Qualquer pessoa que deseje lembrar de algo no futuro. |
| Cujo impacto é | Não lembrar de algo que pode gerar descumprimento do planejamento, acúmulo de atividades e o efeito “bola de neve”. |
| Uma solução de sucesso seria | Salvar lembretes com alguma mensagem escolhida pelo usuário e alerta-lo no horário desejado. |

## Declaração de Posição do Produto

1. **Qual é o produto que você se propõe a desenvolver?**Aplicativo de organização pessoal com ferramentas diversificadas, entre elas a organização interna entre grupos, agendamento de notificações e widget .
2. **O que torna este produto diferente dos seus concorrentes?**Poderá montar grupos com lista de tarefas separando assim cada tarefa em um contexto diferente.
3. **Quem são os usuários-alvo e clientes do produto?** Qualquer pessoa com interesse em ferramentas de organização, desde estudantes até pessoas com compromissos diversificados.
4. **Por que os clientes deveriam utilizar / comprar este produto?**Por ter uma interface intuitiva facilitando o uso, além dos lembretes em notificações por push, assim tornando muito mais prática a organização de listas, tarefas ou compromissos.

| Para | Pessoas com interesse em organização pessoal |
| --- | --- |
| Quem | Deseja se organizar melhor ou que esqueça facilmente de seus afazeres |
| O (nome do produto) | O Delfos |
| Que | Ajuda a organizar e lembrar das tarefas, além de possuir outras ferramentas para auxiliar o usuário a se organizar. |
| Ao contrário | Trello |
| Nosso produto | Não necessita de conexão com a internet para usar suas funcionalidades e possui uma interface de fácil interação. |

## Objetivos do Produto

Organizar tarefas diárias, de forma que o usuário tenha uma visão clara das tarefas colocadas no aplicativo, com a possibilidade de adicionar e separar tarefas em contexto ou grupos. Existirá também a funcionalidade de lembretes e a opção de adicionar um widget na tela inicial, melhorando a acessibilidade ao aplicativo. Sendo essencial manter o aplicativo leve e fazer que não dependa de conexão com a internet para desempenhar suas principais funções

1. **ABORDAGEM DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

## Metodologia

Levando em consideração os prazos já existentes da matéria e os prazos curtos de entrega da mesma, foi decidido em grupo a abordagem de metodologia ágil. Com o escopo de projeto médio e sem diversas modificações. A escolha se deu em um método Iterativo e Incremental (Scrum), com sprints de uma semana.

O escopo do projeto a ser desenvolvido é médio, com uma equipe de cinco integrantes, todos com pouquíssima experiência com as tecnologias a serem utilizadas. Os integrantes do grupo trabalharão em todos os aspectos do projeto, como desenvolvedores fullstack. O projeto será desenvolvido em React Native, Typescript, e terá como objetivo ser um aplicativo mobile.

A comunicação do time será efetuada através do whatsapp, e o gerenciamento do fluxo do projeto utilizando o Trello e o Google Doc, com a possibilidade de ser substituído pelo Zenhub se a equipe assim preferir. As sprints retro e review serão efetuadas ao final de cada sprint utilizando o Microsoft Teams, Discord ou Telegram. O design do produto será idealizado utilizando o Figma.

## Processo

| ***Atividade*** | ***Objetivo*** | ***Papel*** |
| --- | --- | --- |
| **Definir requisitos** | Deixar claro o que deve ser entregue em cada requisito | Product Owner |
| **Organizar requisitos** | Separar todos os requisitos em grupos de níveis de importância | Desenvolvedor |
| **Fazer protótipo inicial** | Criar protótipo para facilitar a visualização e servir de guia para o processo de produção do produto final | Equipe de Desenvolvimento |
| **Organizar Sprint** | Organizar e dividir as tarefas a serem executadas a cada sprint | Equipe de Desenvolvimento |
| **Executar Sprint** | Execução as tarefas definidas na organização das sprints | Equipe de Desenvolvimento |
| **Teste dos requisitos produzidos** | Testar e verificar a estabilidade e qualidade do grupo de requisitos produzidos | Equipe de Desenvolvimento |
| **Entrega do grupo de requisitos** | Entregar e apresentar os requisitos produzidos e preparar possíveis modificações | Equipe de Desenvolvimento |
| **Entrega do produto final** | Entrega do projeto final (MVPs) ao cliente | Equipe de Desenvolvimento |
| **Teste do produto final e verificação de qualidade** | Testar e verificar se todos os requisitos iniciais foram contemplados e se as modificações requeridas durante o processo de entregas foram atendidas. | Product Owner |

## Procedimentos

| ***Atividade*** | ***Método*** | ***Ferramenta*** |
| --- | --- | --- |
| **Realizar reuniões** | Reuniões diárias por mensagens. Reuniões por vídeo chamada e compartilhamento de tela semanalmente | Microsoft Teams/Discord/Telegram/Whatsapp |
| **Versionamento de código** | Controlar as alterações feitas no projeto por cada integrante do grupo por meio de registros e principalmente as versões de cada entrega de grupo de requisitos | Github |
| **Organizar execução do projeto** | Organizar etapas e andamento das tarefas a serem executadas. Além da formação de eventuais documentos de descrição e organização | Google Doc e Trelo/Zenhub |
| **Desenvolver protótipo inicial** | Criação de projeto na ferramenta Figma que ajudará a visualizar e talvez servir de guia para o desenvolvimento de cada grupo de requisitos | Figma |
| **Desenvolver interfaces de tela** | Criação das telas do produto e sua navegação entre elas | React Native + Typescript |
| **Desenvolver funcionalidades da aplicação** | Desenvolvimento das funções que o produto vai desempenhar | React Native + Typescript |
| **Verificar se os requisitos foram atendidos** | Testar o produto em dispositivos reais e verificar se todas as funções estão de acordo com os requisitos | Expo |

*]*

# LIÇÕES APRENDIDAS

## Unidade 1

*[Liste as lições aprendidas na retrospectiva, com ênfase especial nas ações a serem tomadas para melhorar, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo ou a colaboração da equipe.]*

## Unidade 2

*[Liste as lições aprendidas na retrospectiva, com ênfase especial nas ações a serem tomadas para melhorar, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo ou a colaboração da equipe.]*

## Unidade 3

*[Liste as lições aprendidas na retrospectiva, com ênfase especial nas ações a serem tomadas para melhorar, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo ou a colaboração da equipe.]*

## Unidade 4

*[Liste as lições aprendidas na retrospectiva, com ênfase especial nas ações a serem tomadas para melhorar, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo ou a colaboração da equipe.]*

## Unidade 5

*[Liste as lições aprendidas na retrospectiva, com ênfase especial nas ações a serem tomadas para melhorar, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo ou a colaboração da equipe.]*

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

*[Listar as referências utilizadas neste documento]*

| *1.* | *[Descrição da referência]* |
| --- | --- |